

フラグメントディグレイン

ブレイジングアサルト ルールガイド (Rev.1.0)

1.フラグメントディグレインとは

本ゲームは『ボードゲーム×カードゲーム』をコンセプトとした2人対戦用ゲームです。様々なカードを駆使し、**相手リーダーのHPを0にするか相手がカードを引けなくなれば勝利**となります。本ルールガイドは、本製品のみで遊ぶことを前提したライト版となっています。追加でカードを購入したり、本格ルールで遊ぶ場合はQRコードから公式サイトを参照ください。



2.内容物の確認

以下の同梱品をご確認の上、不足がありましたら本製品同梱の連絡先へご連絡ください。

○ ルールガイド	1枚 (本紙)
○ 構築済みデッキ	21枚 × 2個
○ ゲートチップ	[A] × 8 [B] × 3 [C] × 5
○ 特典カードバック	1バック (5枚入)



3.カードの種類と見方

構築済みデッキには以下4種類のカードが存在します。リーダーはプレイヤーの分身となるカードで、デッキとは別にしてゲーム開始時にゲートに出します。ユニットは相手と戦う重要なカードで、アドインやトリガーは戦術をサポートしたり、相手を妨害するために使用します。(カードの種類は枠の色でも判別可能です)

リーダー	ユニット	アドイン	トリガー

カードの見方



①	ファクター	そのカードが持つコストの色です。
②	コスト	そのカードの使用に必要なコストです。
③	テキスト	カードの効果が記載されています。
④	ATK	ユニットが持つ数値で攻撃力を表します。
⑤	HP	ユニットとリーダーが持つ数値で体力を表し、この数値が0になるとカードは破壊されます。
⑥	影響範囲	そのカードの影響が及ぶ範囲です。ユニットの場合は攻撃・反撃範囲となります。
⑦	カード名	そのカードが持つ名前です。

※本製品で使用しない項目 (BP など) は公式サイトを参照ください

クレジット

(21/10/01 第一版)

ゲーム作成・監修 慧蒼メタル (悠久衛星)
 テストプレイ協力(敬称略) ニセモノ, 教授, 塵埃路こまき, まがりかど, おしかつ
 製造協力 株式会社王道エンターテインメント様

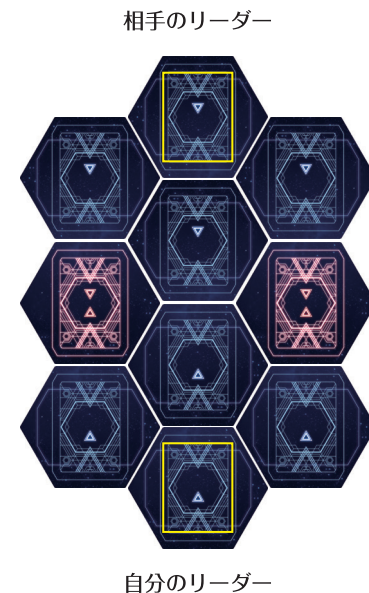
4.ゲーム開始の準備

以下1→2の順番でゲーム開始の準備をします。構築済みデッキをお互い1個ずつ持ち、ゲートチップをご準備ください。

1.ゲートチップを並べてリーダーを配置する

最初にゲームの舞台となるゲートチップを自由に置きます。ゲートチップは通常ゲートとセンターゲートの2種類を使用します。初めて遊ぶ場合は右図を参考にゲートチップを並べてください。**向きや色で以下役割を持ちますので、バランスよく配置します。**

	センターゲート お互い表側でのみ手札からカードを出せる。お互いこのゲートに裏側でカードを出せない。
	自分のゲート 自分だけ表側・裏側で手札からカードを出せる。(△マークが上向き)
	相手のゲート 相手だけ表側・裏側で手札からカードを出せる。(△マークが下向き)



その後お互い自分のゲートの好きな場所にリーダーを表で置きます。初めて遊ぶ場合は右図の黄色箇所を参考にリーダーを配置します。

2.デッキをシャッフルして3枚手札に加え、先攻・後攻を決める

デッキをお互いにシャッフルして自分の手元に置き、デッキの上からカードを3枚引いて手札とします。※手札は相手には見せませんその後、先攻・後攻を決め手ゲームを開始します。「その他のゲート」を未使用の場合は、デッキやフラグメント(後述)置場として使用してください。



5.ゲームの流れ

ゲームは「ターン」と呼ばれる4つのフェイズを順番に進めます。これを「どちらかのリーダーのHPが0になる」か「どちらかがデッキからカードをドローできなくなる」まで繰り返します。

ターンの流れ



6.ドローフェイズ

デッキ上のカードを1枚または2枚手札に加ええます。これを「ドロー」といい、ドローフェイズでは必ずドローしなければなりません。デッキからカードがドローできない場合、そのプレイヤーはゲームに敗北します。

